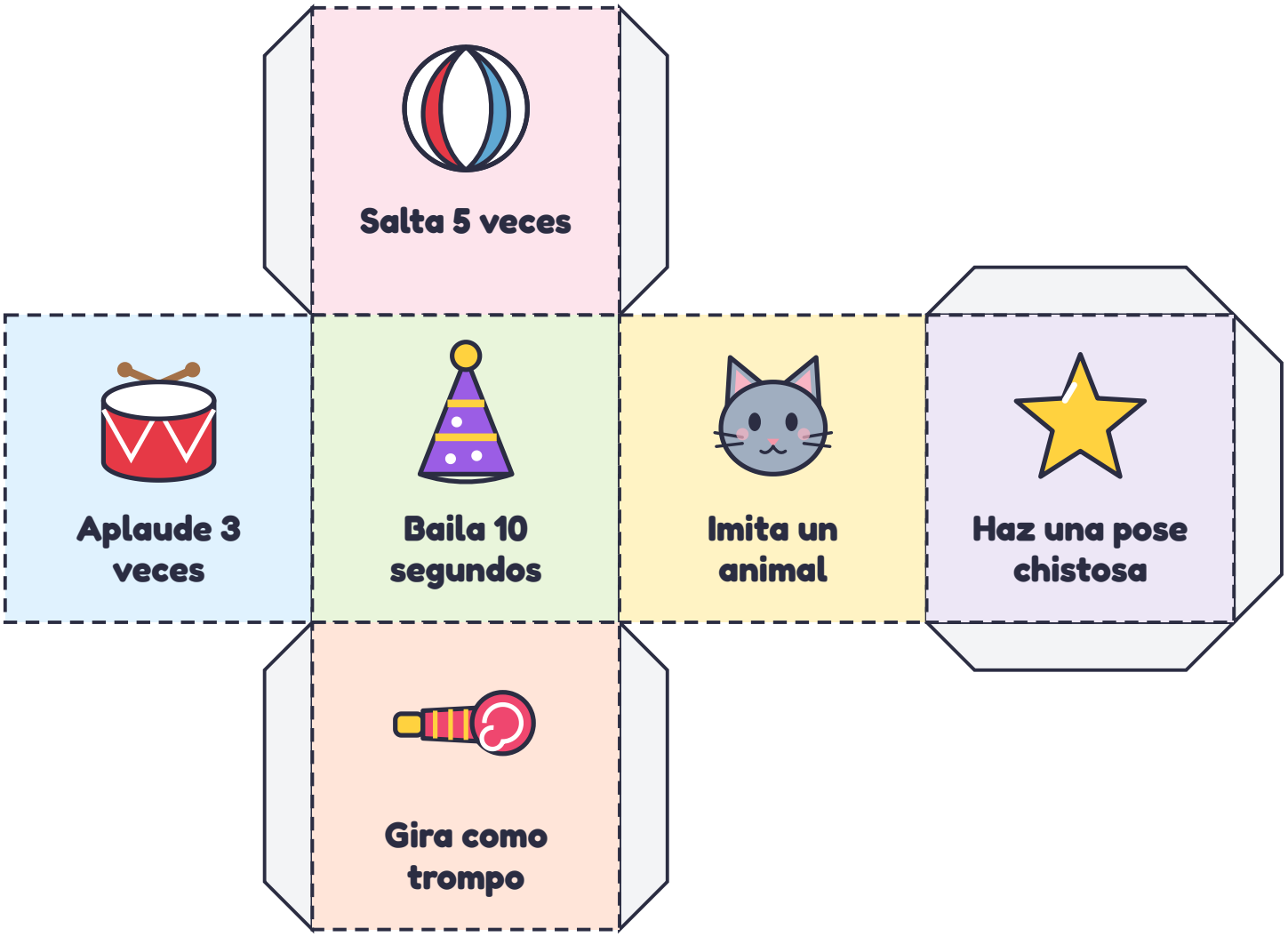
Dado de retos para armar

Recorta, dobla y pega · lanza el dado y cumple el reto



1. Recorta por la orilla de afuera, incluidas las pestañas grises.
2. Dobla por todas las líneas punteadas para formar el cubo.
3. Pon pegamento en las pestañas y pégalas por dentro.
4. Cada jugador lanza el dado y hace el reto que salga arriba.