Juego de mesa: la carrera del trineo

Para 2 a 4 jugadores · necesitas un dado y una ficha por jugador

SALIDA	2	3	4 Hielo liso: avanza 2	5	6
12	11	10	9 Ventisca: pierdes un turno	8	7
13 Chocolate: tira otra vez	14	15	16	17 Te resbalas: regresa 3	18
24	23	22 Atajo: ve a la 28	21	20	19
25	26 Niebla: regresa a la 20	27	28	29	30
META	35	34 Te distraes: regresa 2	33	32	31 Ayuda a la foca: avanza 1

Cómo se juega

- Todos empiezan en la salida. Por turnos, tira el dado y avanza esas casillas.
- Si caes en una casilla amarilla, haz lo que dice.
- Para llegar a la meta necesitas el número exacto; si te pasas, regresa lo que sobra.
- Gana quien llegue primero al iglú. Como fichas sirven botones o frijoles.